

# Emmanuel Gil Peyrot

Développeur du logiciel libre

✉ [linkmauve@linkmauve.fr](mailto:linkmauve@linkmauve.fr)

📁 [linkmauve.fr](https://linkmauve.fr)

🌐 [linkmauve](https://linkmauve.fr)

## Expériences Professionnelles

- Été 2020 **Étudiant Google Summer of Code**, *Google*, Paris.  
Ajout d'un backend Pathfinder (Servo) pour faire du rendu GPU dans Inkscape
- Printemps 2020 **Stagiaire développeur**, *Télécom Paris*, Saclay.  
Écriture d'un plugin d'édition collaborative pour Inkscape, utilisant XMPP
- Juin 2015 à  
Novembre 2017 **Consultant Graphics Software Engineer**, *Collabora Ltd.*, Cambridge.  
Conseil et développement en graphique bas niveau
- Été 2009, **Stagiaire développeur**, *Plugsbee*, Paris.  
Été 2010 Développeur d'un backend XMPP dédié au partage de photo instantané
- Été 2008 **Développeur web**, *Polygone Immobilier*, Perpignan.  
Écriture d'un site web complet en PHP

## Études

- 2012–2015, **Master d'informatique**, *Sorbonne Université*, Paris, *Obtenu*.  
2019–2020 Spécialité du logiciel
- 2009–2012 **Licence d'informatique**, *Sorbonne Université*, Paris, *Obtenu*.
- 2006–2009 **Baccalauréat Général**, *Lycée Guillaume Apollinaire*, Thiais, *Mention Assez Bien*.  
Spécialité SVT

## Langues

- Français langue maternelle  
Anglais courant  
Japonais compréhension orale

## Compétences techniques

<i>Généralistes</i>	Rust, C	<i>Objets</i>	C++17, Python3
<i>Fonctionnels</i>	Haskell, OCaml, Lisps	<i>Base de données</i>	MariaDB, SQLite3
<i>Assembleurs</i>	x86_64, i686, AArch64, MIPS	<i>Scripting</i>	zsh, bash
<i>Web</i>	JavaScript, HTML5, CSS3	<i>Versionnage</i>	git, hg, fossil
<i>Bureautique</i>	LaTeX, LibreOffice	<i>OS</i>	ArchLinux, Haiku
<i>Graphique</i>	GLSL, OpenGL, Vulkan, SVG, Mesa, Wayland, KMS/DRM, Inkscape	<i>Sysadmin</i>	Prosody, Nginx, Bind9, OpenSMTPd, ArchLinux
<i>XMPP</i>	Développeur de clients (poezio, Gajim, Converse.js), bibliothèques (slixmpp, xmpp-rs), serveurs (Prosody, biboumi)	<i>Émulation</i>	Nintendo 3DS (Citra), GameCube, Wii (Dolphin), DS (DeSmuME), Sony Playstation 3 (rpcs3)
<i>Reverse engineering</i>	Ghidra, clean room	<i>Communication</i>	XMPP, IRC

## Intérêts et passions

- Logiciel Libre  
Voyages, meetups, sprints et conférences (FOSDEM, CCC)  
Chant lyrique en conservatoire (ténor)  
Animation japonaise  
Jeux vidéos sur émulateur